

Sajtóközlemény

Sióagárd Község Önkormányzata sikeresen pályázott a Jövők Energiája Térségfejlesztési Alapítvány 2018. évi pályázati kiírására.

A 2019. május 8-án kelt értesítés alapján a támogatás mértéke az elszámolható költségek 90 %-a, mely összeg 29.478.655 Ft.

A projektidőszak: 2019. május 2. – 2020. január 31.

A projekt által érintett terület: Sióagárd, hrsz.: 4.

A projekt megvalósítása során egyrészt a meglévő, de rossz felületű sportpálya felújítása történt meg, másrészt foglalkoztató és játszóelemek kerültek kihelyezésre a sióagárdi iskolában. A korábbi betonborítású sportpálya helyett rekortán pálya épült (920 m²) labdafogó hálóval, röplabda és kosárlabda állvánnyal és 2 db kézilabda kapuval. Az udvarra 6 db új játszóelem is elhelyezésre került.

A projekt során a település iskolaudvarának felújítása történt meg, az alábbi tartalommal:

A projekt megvalósítása során egyrészt a meglévő, de rossz felületű sportpálya felújítása történt meg, másrészt foglalkoztató és játszóelemek kerültek kihelyezésre.

- Meglévő aszfaltos felület előkészítése 920 m²
- Labdafogó háló 5 m horganyzott zártszelvény oszlopokon 10*10 cm, 4 mm vastag hálóval 42 fm
- Rekortán burkolat kialakítása – 20 mm SBR gumi+poliuretán alapréteg, EPDM őrléttel kevert poliuretán anyag felvitele 2 rétegben, 4-6 mm vastagságban 920 m²
- Pályavonalazás készítése – röplabda, kézilabda, tenisz 640 fm
- Röplabdaállvány telepítése 1 db
- Kosárlabdaállvány telepítése 1 db
- Kézilabdakapu telepítése 2 db
- Felújításra kerül a betonjárda, helyette aszfaltos burkolat készült.
- Az iskolaudvar, mint közösségi térben elhelyezésre kerültek az új játszóelemek:
 - Hüvelyk Matyi hintaállvány 1 db
 - Háy János játszóvár 1 db
 - Gyalogló 1 db
 - Láblengető 1 db
 - Lovagló 2 db

A projekt 10 % önrész tartalmú projekt. – JETA-130-2018

A felhasznált támogatás összege: 28.472.815 Ft

Támogató: a Jövők Energiája Térségfejlesztési Alapítvány

Pályázó: Sióagárd Község Önkormányzata, 7171 Sióagárd, Kossuth L. u. 9., képviseli: Gerő Attila, polgármester

